

Przykładowe ćwiczenie dla dzieci

ZAPROJEKTUJ SWÓJ WŁASNY AWATAR LUB MASKOTKĘ BEZPIECZEŃSTWA ONLINE!

Stwórz własnego awatara lub maskotkę, która będzie pełniła rolę przewodnika w grze i starała się zapewnić bezpieczeństwo osobie grającej. Narysuj poniżej postać maskotki i pokoloruj ją. Nie zapomnij uwzględnić:

- imienia bohatera
- jak wygląda Twój bohater
- jakie trzy komunikaty przekaże graczowi Twoja maskotka/avatar, aby pozostać bezpiecznym w sieci?

Imię bohatera:

1.

2.

3.

Słowniczek i wskazówki dla rodziców

W tym scenariuszu komiksowym znajdują się pewne słowa, które młodzi ludzie w Twojej rodzinie mogą znać, ale Ty jako rodzic możesz ich nie znać. Zamieściliśmy ten krótki słowniczek, abyś mógł zrozumieć terminy, których może używać Twoje dziecko:

Easter Eggs: Easter Eggs to termin nadany ukrytym funkcjom w grze, lub innej zawartości medialnej. Są one ukryte tam przez twórców gry. Według CyberDefinitions, "Easter Eggs oznacza ukrytą funkcję w kontekście gier online. Easter Eggs to "ukryte funkcje" w mediach, w tym w grach, płytach DVD, Blu-ray, komiksach, a nawet w oprogramowaniu biurowym. Są one zazwyczaj nieistotne lub pozbawione znaczenia, ale mogą również obejmować funkcje bonusowe, tajne poziomy lub usunięte sceny."

Loot Box (skrzynka): Według Techtarget, "W grach wideo, loot box to zakup w grze składający się z wirtualnego pojemnika, który nagradza graczy przedmiotami i modyfikacjami opartymi na szansie. Loot boxy są uważane za rodzaj mikrotransakcji". Według badań zleconych przez organizację charytatywną GambleAware w Wielkiej Brytanii i podjętych przez naukowców z uniwersytetów Plymouth i Wolverhampton w kwietniu 2021 r., istnieje sprawdzalny związek między loot boxami w grach a problematycznymi zachowaniami hazardowymi, przy czym w raporcie stwierdzono,

że loot boxy "są strukturalnie i psychologicznie zbliżone do hazardu"; oraz że spośród 93% dzieci, które grają w gry wideo, 40% z nich otworzyło loot boxy.

Zakupy w grze (ang. In-game Purchases): Są to dodatkowe treści – poziomy, dodatki lub akcesoria – które kupujesz wewnątrz gry online, po jej pobraniu. Według Technopedii, "zakupy w grze odnoszą się do przedmiotów lub punktów, które gracz może kupić do wykorzystania w wirtualnym świecie, aby ulepszyć postać lub zwiększyć doświadczenie gry. Wirtualne dobra, które gracz otrzymuje w zamian za prawdziwe pieniądze są niefizyczne i są zazwyczaj tworzone przez producentów gry".

Awatar: Według Gartnera "awatar to komputerowa reprezentacja użytkowników w wygenerowanym komputerowo świecie 3D, używana głównie na czatach i stronach rozrywkowych." Są one również bardzo powszechne w grach online, gdzie gracze mogą tworzyć własne awatary i prezentować komputerowo wygenerowany obraz lub portret siebie w sieci.

Odkrywanie świata cyfrowego



FAMILY FOOTPRINTS

ACUMEN TRAINING

dante

Güstrike återvinnare

Rural Hub

F H B

REINTEGRA

tellme

Co-funded by the European Union

The European Commission's support of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission can not be held responsible for any use which may be made of the information therein.
Project Number: 2021-1-IE01-KA220-ADU-000035273



1 CHCE BYC ODKRYWCĄ - JAK VASCO DA GAMA!

2 NUDA! BYŁOBY O WIELE FAJNIEJ BYĆ PRAWDZIWYM POSZUKIWACZEM PRZYGÓD JAK NATHAN DRAKE!



3 NATHAN DRAKE? ON NAWET NIE JEST PRAWDZIWIY! VASCO DA GAMA PRZYNAJMNIEJ ODKRYŁ CZĘŚĆ PRAWDZIWEGO ŚWIATA!



4 ODKRYWANIE ONLINE JEST O WIELE LEPSZE! ZNAJDZIESZ EASTER EGGS, LOOT BOXY... KIEDY ODKRYJESZ COŚ FAJNEGO W PRAWDZIWYM ŚWIECIE?



5 NIGDY NIE ZNAJDUJĘ FAJNYCH RZECZY W SIECI! MUSZĘ KUPOWAĆ MONETY, ŻEBY PRZEJŚĆ NA NASTĘPNY POZIOM GIER I RODZICE SIĘ WŚCIEKAJĄ!



6 O TAK? CO POZOSTAŁO DO ODKRYCIA W PRAWDZIWYM ŚWIECIE? PRZYNAJMNIEJ W SIECI JEST MNÓSTWO MIEJSC DO ODKRYCIA! PRZYNAJMNIEJ W SIECI JEST MNÓSTWO MIEJSC DO ODKRYCIA!



7 TO CELNA UWAGA! HEJ, JESTEM AVATAR, ALE MOŻECIE MÓWIĆ DO MNIE AVA.

8 CZEŚĆ AVA!

9 HEJ AVA!



7 ROZUMIECIE JUŻ, DLACZEGO WASI RODZICE WŚCIEKAJĄ SIĘ, GDY PŁACICIE ZA ZAKUPY W GRZE ICH KARTAMI KREDYTOWYMI, PRAWDA?



9 ALE TO TEŻ MOŻE BYĆ NIEBEZPIECZNE! TO "DOBRE UCZUCIE", KTÓRE POJAWIA SIĘ, GDY COŚ ZDOBĘDZIESZ, MOŻE STAĆ SIĘ UZALEŻNIENIEM.



8 ROZUMIECIE JUŻ, DLACZEGO WASI RODZICE WŚCIEKAJĄ SIĘ, GDY PŁACICIE ZA ZAKUPY W GRZE ICH KARTAMI KREDYTOWYMI, PRAWDA?



10 NIE MA MOWY! TO TYLKO ZABAWA, NIE MA JEJ W PRAWDZIWYM ŚWIECIE! TO TYLKO GRA ONLINE!



11 ALE KIEDY WYDAJESZ PRAWDZIWE PIENIĄDZE NA MONETY ONLINE, STAJĄ SIĘ ONE CZĘŚCIĄ PRAWDZIWEGO ŚWIATA!

12 RZECZYWIŚCIE, TO MA SENS!



12 DZIĘKI AVA! TERAZ SKUPIĘ SIĘ TYLKO NA SKOPANIU TYŁKA TROLO!

13 HEJ!

14 HAHA, NIE MA NIC ZŁEGO W ZDROWEJ RYWALIZACJI!

Ilustracje: Isa Silva